Analisi funzionale

Appena il programma viene avviato, viene richiesto all’utente se vorrà continuare il campionato (per ora gestisco il salvataggio di un solo campionato) o cominciarne uno nuovo.

Se l’utente sceglierà di continuare a giocare il campionato, verrà controllato che il campionato esista e che i file al suo interno siano vuoti o meno, in base ai file vuoti verranno fatti…

Se avvierà un nuovo campionato verranno cancellati i file presenti nella cartella del campionato ed in seguito verrà chiesto quanti giocatori saranno presenti nel campionato e ciascuno inserirà il proprio nome.

Dopo aver inserito i nomi dei giocatori, ciascuno di essi formerà la propria rosa inserendo i nomi dei giocatori ed il prezzo che paga per il giocatore. Ogni giocatore dovrà avere un numero di calciatori minimi per poter giocare, rispettando i valori specificati e per esempio non può inserire solo attaccanti o nessun portiere.

Dopo aver formato le rose, verrà richiesto a ciascun giocatore di creare la formazione, basata sul modulo 3-4-3, inserendo i vari giocatori che ha nella rosa una sola volta (con un controllo verrà verificato che il giocatore che l’utente vuole inserire nella formazione non sia già stato inserito).

Appena la scelta delle formazioni sarà finita, si passerà alla prima giornata in cui verranno scelti in modo casuale i giocatori che si sfideranno.

Ad ogni calciatore di ogni squadra verrà assegnato un punteggio compreso tra 2 e 12 e per determinare il vincitore nelle varie partite verranno sommati i punteggi dei calciatori e chi avrà il punteggio maggiore verrà decretato vincitore di quella partita al quale verranno aggiunti altri 3 punti.

Alla fine delle giornate i punteggi delle squadre verranno salvati in un file che conterrà i punteggi di ogni singola giornata delle squadre.

Ad ogni giornata i giocatori potranno decidere se vedere o meno la classifica parziale, che verrà mostrata ogni 7 giornate.